

Prot. 4770 05 AGO 2021

DECRETO SINDACALE N.10

DEL 04 AGO 2021



COMUNE DI SAN RUFO

Provincia di Salerno

IL SINDACO

Preso Atto dell'emergenza epidemiologica COVID-19 e conseguente necessità di evitare assembramenti presso gli uffici comunali

Visto l'articolo 50 comma 7 del D.Lgs. n. 267/2000 che testualmente dispone: *“Il sindaco, altresì, coordina e riorganizza, sulla base degli indirizzi espressi dal consiglio comunale e nell'ambito dei criteri eventualmente indicati dalla regione, gli orari degli esercizi commerciali, dei pubblici esercizi e dei servizi pubblici, nonché, d'intesa con i responsabili territorialmente competenti delle amministrazioni interessate, gli orari di apertura al pubblico degli uffici pubblici localizzati nel territorio, al fine di armonizzare l'espletamento dei servizi con le esigenze complessive e generali degli utenti. Il Sindaco, al fine di assicurare le esigenze di tutela della tranquillità e del riposo dei residenti in determinate aree delle città interessate da afflusso di persone di particolare rilevanza, anche in relazione allo svolgimento di specifici eventi, può disporre, per un periodo comunque non superiore a sessanta giorni, con ordinanza non contingibile e urgente, limitazioni in materia di orari di vendita, anche per asporto, e di somministrazione di bevande alcoliche e superalcoliche.”*

Ritenuto di limitare sino al 30 settembre 2021 l'apertura al pubblico dell'ufficio tributi per ragioni organizzative interne suppletive rispetto a quanto in precedenza espresso;

DECRETA

Di stabilire che l'ufficio tributi del Comune di San Rufo, dalla data odierna sino al 30 settembre 2021, è aperto al pubblico soltanto il Mercoledì dalle ore 09:00 alle 13:00, salvo ragioni di urgenza adeguatamente motivate;

Di procedere alla pubblicazione del presente decreto per n. 15 giorni sull'albo pretorio online, sulla home page del sito istituzionale e tramite l'affissione presso i locali comunali e gli esercizi commerciali;

San Rufo (SA), 04.08.2021

Il Sindaco

Michele Marmo

